

# リーダーシップ講座 第2回 概要

## 前回の振り返りとロールプレイ①

前回のリーダーシップ講座の復習

- ・5月のリーダーシップ講座の復習として、話し合い、「目標を立てることから始める」について再確認する

ロールプレイ①

- ・「クラスレクの企画」をテーマに話し合い。
- ・各グループでリーダーを決め、3分間の話し合い



# 本時の課題

## 「多数決で決めていい場合ってどんな時？」

多数決は正義？

- ・生徒と一緒に考える

多数決の体験を出す

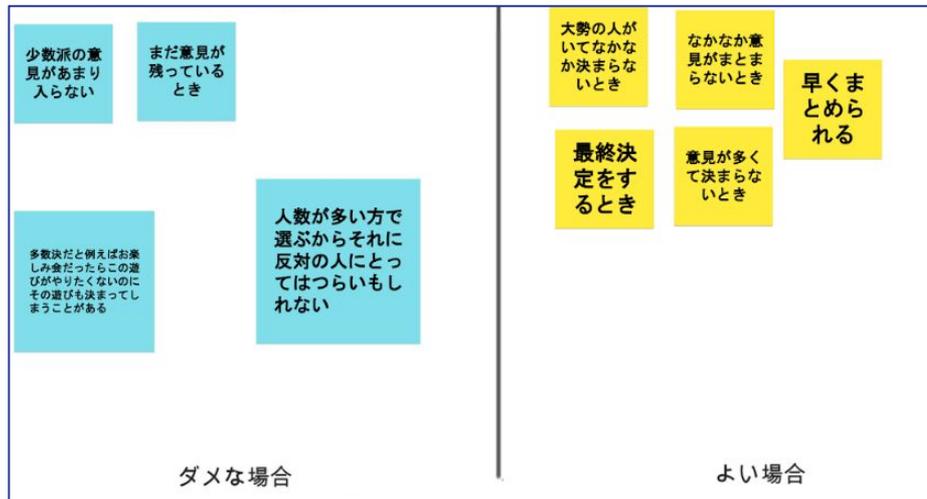
- ・多数決で決めた場面についてブレインストーミング
- ・ジャムボードに書き出し、分類する



# 多数決の体験共有と振り返り

## 振り返りとわかちあい

- ・自分の体験を「使っていい場合」「ダメな場合」に分類
- ・グループで話し合い、分類結果を共有



# 「人をその気にさせる技術とは？」

フット・イン・ザ・ドア、ドア・イン・ザ・フェイス、  
アサーションについて学ぶ

ロールプレイ②・③

グループで「Aさんを映画に誘う」ロールプレイ。

- ・学んだ技術を活用して誘い方を実践
- ・振り返りとわかちあいをを行い、  
気づきをクラス全体で共有

