

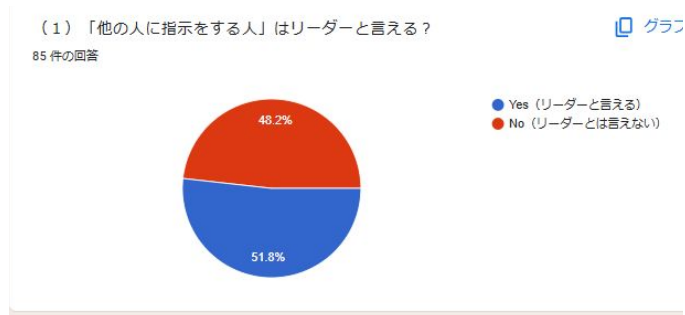
# リーダーシップ講座 第1回 概要

## リーダーの行動を学ぶ

各学年のClassroomリンクを使い、4問のクイズを実施

### 【クイズの内容】

- 1 指示する
- 2 目標を設定する
- 3 聴く
- 4 質問する



クイズ後、結果を共有し、リーダーシップの行動について議論

# 本時の課題

「対立の解消に向けて動くことのできる  
リーダーシップに大切なこととは？」

## ロールプレイ①

- ・テーマ:「うどん vs ラーメン、日本の代表的な国民食といえばどっち？」
- ・リーダーが話し合いを指導し、3分間で結論を出す

振り返り:リーダーとメンバーの気持ちや意見を共有

# 目標の立て方を学ぶ

目標設定の技術を学ぶ。

- ・部活や学級目標の設定の重要性と技術の必要性

ロールプレイ②

- ・クラスレクの内容を話し合うリーダーシップの体験
- ・リーダーを決定し、5分間の話し合い



# 「最上位目標を立てることから決まる」

## ロールプレイ③

- ・レクの最上位目標を決める話し合い
- ・リーダーを決定し、5分間の話し合い

## 振り返り

- ・ロールプレイ②と③の違いを比較し、グループで振り返り
- ・クラス全体で意見を共有→学校全体で意見の共有

